



## Tzolk'in, de kalender van de Maya's

*Dé ontdekking van SPIEL binnenkort verkrijgbaar in de winkels in Nederland en België in een volledig Nederlandstalige uitvoering.*

De wereld is niet vergaan, want Tzolk'in, de Maya kalender, loopt door. En hoe! Het strategische bordspel **Tzolk'in, de kalender van de Maya's**, geeft aan worker placement een geheel nieuwe betekenis. De dynamiek van de zes radars die op ingenieuze wijze met elkaar in verbinding staan en hierdoor de opbrengsten door de tand des tijds aangroeien werkt fenomenaal. Tzolk'in is dan ook dé ontdekking van SPIEL. Nog voor de jaarwisseling veroverde het spel een plek in de top 100 van Boardgamegeek en nu is het hard op weg naar de top 20 van de lijst met de beste spellen aller tijden. Dit spel is een 'must have' voor elke spelliefhebber.

### Kenmerken

Aantal spelers:	2 - 4
Leeftijd:	12 jaar en ouder
Spelduur:	90 minuten
Spelniveau:	Strategisch
Spelauteur:	Simone Luciano en Daniele Tascini
Winkeladviesprijs:	€ 44,95
BGG ranking:	#32 (feb-2013)
Release datum:	27 februari 2013



### Doelgroep en bereik

Tzolk'in is een strategisch bordspel dat zeer geschikt is voor de veelspeler, zowel voor mannen als vrouwen. De aantrekkelijke cover en het zeer goed verzorgde spelmateriaal zal echter een groter publiek aantrekken. Het spelniveau is vergelijkbaar met Agricola en Puerto Rico. Het spel heeft een eigen vernieuwende kracht, waarvan de tandwielen de belangrijkste zijn. Het heeft een vergelijkbare uitstraling als een spel als Cuba – winnaar NSP en genomineerd Speelgoed van het Jaar.

### Spelomschrijving

De spelers zetten om de beurt 1 of meer arbeiders op de laagst beschikbare plekken op een tandwiel naar keuze plaatsen. Of ze nemen 1 of meer arbeiders van de tandwielen. Alles draait in dit spel om timing. Wanneer zet je jouw arbeiders er op en wanneer haal je ze er af? Met de arbeiders verwerf je mais of grondstoffen. Maar je kunt ook uiteenlopende ontwikkel-, bouw- of tempel acties doen. De tempels en kristallen schedels zijn belangrijk in het spel. Het spel eindigt als het centrale Tzolk'in wiel een volledige omwenteling heeft gemaakt. Gedurende het spel zijn er vier voedingsdagen, waarop de arbeiders (je start met 3 maar kunt er tot 6 aan het werk houden) gevoed moeten worden. Kun je één van je arbeiders niet voldoende eten geven, dan kost je dat punten. Gebouwen en monumenten kunnen ook veel punten opleveren. De speler die bij een volledige omwenteling, na de eindtelling, de meeste punten heeft, wint het spel.

### Verkrijgbaarheid

Tzolk'in, de kalender van de Maya's wordt verkocht in de betere spellenspecialzaken in Nederland en België, maar is ook te vinden in diverse webwinkels op het Internet.

***We love to bring people together***