

De Ontembare Stad

Veel gestelde vragen

Belastingheffing

- Belastingheffing: als je door belastingheffing (er is een paars gebouw getrokken) bouwstenen bent kwijtgeraakt, kun je dan nog wel bouwstenen verdienen in die beurt? Ja, als je een paars gebouw hebt gebouwd wel.

Bouwen en gebouwkaarten

- Bouwen: mag ik 3 gebouwen in één beurt bouwen? Nee, maximaal 2 bouwen. Wel is het mogelijk bijvoorbeeld een gebied te isoleren en hierdoor een gebouw te veroveren en daarnaast nog 2 gebouwen te bouwen. Hetzelfde geldt bij het gebruik van invloedkaarten (bijvoorbeeld Hekserij).
- Gebouwen plaatsen: mag je andere gebouwen dan handelsgebouwen op een gebied met een weg plaatsen? Natuurlijk.
- Gebouwen: mag ik een gebouw verplaatsen? Nee, maar je kunt wel een gebouw slopen en een ander gebouw op hetzelfde gebied zetten (zie ook herbouw).
- Gebouwkaarten: mag je onbeperkt gebouwkaarten kopen? Ja.
- Gebouwkaarten: mag je onbeperkt gebouwkaarten verkopen? Ja.
- Gebouwkaarten: kun je (gebouw)kaarten ruilen? Nee.
- Gebouwkaarten: wat gebeurt er als de gebouwkaarten op zijn? Normaal gesproken heeft dan altijd al iemand gewonnen, maar als dit tóch voorkomt, wint de speler met het hoogste aantal punten aan het einde van de beurt van de speler, die de laatste gebouwkaart trekt.
- Gebouwkaarten: tellen gebouwkaarten, die je op hand houdt, ook mee voor de puntentelling? Nee. Ook het aantal bouwstenen telt niet mee. Alleen aan het einde van het spel, bij een gelijkspel, gaat het aantal bouwstenen meetellen, als het aantal gebieden gelijk is.

Bouwstenen

- Bouwstenen: is er een beperking aan de hoeveelheid bouwstenen die je mag houden? Nee hoor, maar de belastingdienst profiteert vaak van rijke spelers.
- Bouwstenen: als er een invloedkaart wordt gespeeld of een gebeurteniskaart wordt getrokken en iemand moet als gevolg daarvan bouwstenen betalen die hij niet heeft, wat gebeurt er dan? Dan gebeurt er niets: van een kale kip kan niet geplukt worden. Je hoeft dus geen gebouwkaarten te verkopen om geld te genereren voor de herverdeling bij bijvoorbeeld een aalmoes, bedelaar of gulle gever.

Einde van het spel

- Einde van het spel. Moet je de spelronde afmaken voordat de winnaar van het spel bekend is? Nee, zodra één van de spelers de benodigde score haalt, wint hij.
Tenzij voorafgaand aan het spel anders is afgesproken: zie spelvariant 'een volledige laatste spelronde'.

Gebieden

- Gebieden: als alle gebieden zijn ingenomen en geen van de spelers is bij het te behalen puntenaantal? Op het moment dat het laatste gebied wordt ingenomen, leidt dit de laatste speelronde in: de winnaar is de speler met de meeste punten aan het einde van deze speelronde.

- Gebied kopen met een gebouw er op, bijvoorbeeld nadat de heksierijkaart de ridder van het gebied heeft afgejaagd. Je betaalt dan slechts de gebiedswaarde (het aantal bouwstenen dat er op vermeld wordt) en je hoeft dus niet de waarde van het gebouw er bij te betalen.

Gebouwen: zie bouwen

Gebeurteniskaarten:

- Aalmoes: als iemand geen bouwstenen voorradig heeft om de aalmoes aan de omliggende godsdienstige gebouwen te geven, hoeft deze verder niets te doen (geen gebouwkaarten te verkopen of iets anders om middelen te genereren), omdat hier het principe "van een kale kip kan men niet plukken" geldt.
- Grote brand: als je geen 7 bouwstenen hebt om je gebouwen in de binnenste ring te herbouwen, kost je dit maximaal één gebouw.
- Gebeurteniskaart wordt gedraaid. Moet je daarna doordraaien? Ja, altijd. Je moet gebeurteniskaarten blijven draaien, totdat er een gebouwkaart boven komt. Hierdoor krijgt de speler aan de beurt altijd een gebouwkaart (en hiermee middelen). Dit principe geldt ook bij het blind kopen van een gebouwkaart van de stapel tegen betaling van 5 bouwstenen. De gevolgen van de gebeurteniskaarten worden bij het trekken of kopen altijd uitgevoerd.

Grootmachten

- Grootmachten: kun je 3 grootmachten hebben? Jazeker, zoveel als je wilt.

Invloedkaarten

- Invloedkaarten: mag ik meerdere invloedkaarten in één beurt inzetten? Ja, zo veel als je maar wilt.
- Invloedkaarten: moet je betalen om een invloedkaart uit te spelen? Nee, want je hebt al bouwstenen betaald om de kaart te kopen (voor 5 bouwstenen), of je hebt de kaart 'verdiend' door op een rood vlak te komen aan het einde van je beurt of de invloedkaart 'geroofd' met een andere invloedkaart.
- Invloedkaarten: mag ik meerdere invloedkaarten in de hand houden? Ja, maar niet meer dan 2. Als je er meer hebt, moet je deze - naar keuze - afleggen.
- Invloedkaarten: kun je een invloedkaart krijgen als je punten verliest? Nee. Een invloedkaart moet je in je eigen beurt verdienen.
- Invloedkaarten: kun je 2 invloedkaarten in één beurt verdienen? Nee.
- Invloedkaarten: kun je ook invloedkaarten verkopen? Nee.
- Invloedkaarten: als ik, door een invloedkaart in andermans beurt te spelen, extra punten verdien en hierdoor op een rood vak kom, krijg ik dan een invloedkaart? Nee, invloedkaarten kun je alleen in je eigen beurt verdienen.
- Invloedkaarten: wanneer kun je deze kopen? In je eigen beurt, voordat je de punten bijtelt.
- Invloedkaarten: wanneer kan ik deze uitspelen? In principe alleen in je eigen beurt, tenzij het er op staat dat je deze in andermans beurt mag spelen, zoals blokkade en de bescherming tegen een andere invloedkaart. Je mag echter een invloedkaart, die je aan

het einde van je beurt hebt verworven, niet direct uitspelen.

Isolement

- Isolement: kunnen 2 aangrenzende gebieden geïsoleerd raken? Nee, in eerste instantie niet, tenzij je eerst één van deze gebieden kwijtraakt (dit mag met een invloedkaart) en daarna, doordat een gebied wordt gekocht, wordt geïsoleerd.
- Isolement: is het mogelijk geïsoleerd te raken bij de beginstand van het spel? Nee, want dit kan alleen tijdens een spelronde gebeuren als iemand een gebied koopt.
- Isolement: kan ik een gebied isoleren door het uitspelen van een invloedkaart? Nee, dit kan uitsluitend door in je eigen beurt een gebied te kopen.
- Isolement: is het mogelijk een gecombineerde actie met meerdere spelers te ondernemen om een speler te isoleren? Heel goed mogelijk.

Kale kip of een ridderorde zonder middelen

- Van een kale kip kan niet geplukt worden. Dit principe geldt bij elk noodlot dat een grootmeester kan treffen als er gebeurtenis- of invloedkaarten gespeeld worden. Er hoeven dus nooit gebouwkaarten verkocht te worden om bijvoorbeeld bouwstenen te verkrijgen, die als aalmoes moeten worden afgegeven. De enige uitzondering hierop is eigenlijk de 'Grote Brand'. Bij de Grote Brand (gebeurteniskaart) dient men 7 bouwstenen te betalen voor de wederopbouw. Beschikt een ridderorde niet over deze middelen en staat er één of meerdere gebouwen van deze ridderorde in de binnenste ring, dan bestaan er geen middelen om één van deze gebouwen te kunnen herbouwen. De Grootmeester zal in dit geval de keuze moeten maken welk gebouw hij van zijn ridderorde moet opgeven. Ridderordes met uitsluitend een gebied in de binnenste ring, die over onvoldoende middelen beschikken, kunnen geen gebouw inleveren en worden bij deze gebeurtenis gespaard.

Pandhuis

- De kaarten die verkocht worden aan het pandhuis kunnen allemaal ook weer teruggekocht worden. Het kost wél altijd 5 bouwstenen, ongeacht de waarde. De gebouwkaarten zijn geen bezit van een speler maar van het pandhuis.

Ridders

- Ridders: mag je meer ridders op een gebied zetten? Nee.
- Een Ridder verdwijnt van het bord. Wat doe je als er bij het spelen van de invloedkaart Hekserij of bij gebeurtenissen, die er toe leiden dat een ridder van het spelbord af wordt gehaald: de ridder gaat terug naar de speler en het onbewaakte gebied kan worden overgenomen door een speler, die een aangrenzend gebied heeft. Deze speler betaalt vervolgens de waarde van het gebied aan de bankier om het gebied, eventueel met gebouw, te kunnen innemen. Je 'krijgt' het gebouw er dus gratis bij. Als een speler vervolgens de invloedkaart Pionier uitspeelt, kan deze het gebied ook innemen (zonder kosten) als dit gebied niet aan een eigen gebied grenst.

Tolhuis

- De Tollenaar claimt tol: betaal je nu 3 bouwstenen per gebouw? Ja, je betaalt voor elk gebouw dat aan de weg ligt waar ook een Tolhuis is gevestigd, 3 bouwstenen per gebouw. Er zijn 3 aparte wegen in De Ontembare Stad, die allemaal naar het centrum leiden. Per weg wordt er maar één keer geheven en er mag dus ook maar één Tolhuis per weg worden gebouwd. Op deze manier kunnen de Tollenaars ook niet bij elkaar tol heffen. Dat zou een wat vreemde situatie opleveren.

Vorbereiding

- Vorbereiding: mag je bij de beginopstelling ook minder dan 3 gebieden, bijvoorbeeld 1 of 2 gebieden innemen? Jawel, maar dat is niet aan te raden. Zeker in de strategische variant ligt een isolement op de loer.