

FAQ lijst Rhodes – 25 oktober 2016

In deze FAQ bieden wij tips om Rhodes goed te spelen en geven wij het antwoord op vragen die vaker worden gesteld.

Kom je er desondanks niet uit, dan kun je altijd een mail sturen naar info@thegamemaster.nl voor jouw specifieke vraag.

The Game Master biedt zijn excuses aan een paar kleine onvolkomenheden in de allereerste printrun van het spel. Gelukkig bederven deze niet de pret, zoals we van heel veel fans hebben gehoord. Het spel wordt met veel plezier gespeeld, zo bleek in Essen, maar ook al op de pre-release in Veldhoven.

Het spel is dan ook – ondanks deze schoonheidsfoutjes - 100% speelbaar, spannend, leuk en uitdagend. In deze FAQ vind je dertig veelvoorkomende vragen en de bijbehorende antwoorden. Daarnaast vind je in deze FAQ:

- 3 aandachtspunten;
- 5 handige speeltips;

Je kunt ons altijd een mail sturen als je toch nog vragen of opmerkingen hebt. Mail dan naar info@thegamemaster.nl.

Mocht er een onderdeel in het spel missen, dan krijg je deze altijd kosteloos opgestuurd binnen de Benelux. Bij grote onderdelen vragen we wel altijd om een factuur of kassabon.

The Game Master

The Game Master

Burgemeester Vogelaarsingel 9
2912 BB Nieuwerkerk aan den IJssel
Nederland

Voor meer vragen of opmerkingen:

Mailen:
info@thegamemaster.nl
Bellen: 0180-756193



AANDACHTSTPUNTEN!

1. Spelregels - beurtvolgorde

Er zit één fout in de NL regels:

*Pagina 6, Spelverloop, fase 4. Beurtmarker plaatsen, rechterkolom, regel 3: hier ontbreekt het woordje “minstens”. Er moet staan: “Deze (beurtmarker) moet **MINSTENS** één rij hoger of lager worden geplaatst.”*

Dit is een belangrijke regel die je goed moet toepassen. Je hebt dus meer keuzevrijheid, je mag alleen niet op dezelfde regel terug komen. Je zult ervaren dat je meer invloed in het spel hebt als je deze regel juist toepast.

2. Materiaal - dubbel opdrachttegeltje

Eén opdrachttegel komt zowel voor in de II als de III categorie opdrachttegels. Dit had een iets andere opdracht moeten zijn. De achterzijde van het tegeltje is correct (III), maar door een indelingsfout bij de productie is de voorzijde niet correct. Hierdoor is er een iets grotere kans op het voorkomen van druiven (+1) en een iets kleinere kans dat er graan nodig is (-1). Het heeft (gelukkig) een klein effect op het spel.

De foutieve tegel:



De correcte tegel:



3. Het spelbord plat leggen

Wij adviseren je voor een goede doorschuif van de boten in de haven, het spelbord eerst een beetje “door te buigen”, zodat het goed plat ligt. Hierdoor schuiven de schepen wat gemakkelijker door. Wees niet bang, er is nog geen bord door gebroken, mits je het met een beetje beleid doet 😊.

5 handige speeltips

Speel je Rhodes voor de eerste keer, dan is de kans op het maken van foutjes best goed mogelijk. Daarom hebben we hieronder een aantal tips opgenomen waar je extra op kan letten. Zo zorg je gelijk voor een spannend spelverloop. De spelauteur heeft het spel heel vrij gemaakt, waardoor je zelf je keuzes kunt maken en zelden wordt gehinderd door beperkingen of uitzonderingen in de regels 😊.

TIP 1: Gebruik de directe levering vaker

Bedenk dat je bij het vervullen van een opdracht ook eventueel producten vanaf je eigen land mag gebruiken. De eerste die je gebruikt kost 3 en de tweede kost 5 drachmen.

Haven, rechterkolom, pagina 9

TIP 2: Mis de boot niet!

Laat het goud niet schieten, want het is niet alleen 2 overwinningspunten waard aan het einde van het spel, maar je hebt het ook nodig bij het uitvoeren van opdrachten in de II en III categorie. Laat andere spelers goud dus ook niet goedkoop inkopen, anders mis je de boot!

Eindtelling, pagina 6

TIP 3: Je mag van jezelf kopen!

Het is zelfs toegestaan producten van je eigen schepen te kopen. Je betaalt de drachmen dan aan de bank, dus is het kostbaar. Maar soms beter omdat je hierdoor n t een opdracht voor iemand zijn neus weg kunt kapen.

Haven, pagina 9

TIP 4: Je mag meer producten kopen

Je mag onbeperkt producten van de schepen in de haven kopen. Mits je natuurlijk voldoende geld hebt. Het is echter niet altijd slim om producten en goud tegen elke prijs te kopen. Ook kan je magazijn vol raken.

Haven, pagina 9

TIP 5: Ruil je geld op tijd in

Als het spel bijna eindigt, dan is het verstandig om op tijd naar de tempel te gaan. Hier kun je je geld tegen een gunstige koers in overwinningspunten omzetten! Je mag hier onbeperkt geld omzetten...

Tempel, pagina 10

FAQ

De volgende vragen worden regelmatig gesteld en het antwoord geven wij er gelijk maar even bij. De volgorde is op basis van de verschillende acties in het spel:

1. Productieactie
2. Boerderijactie
3. Havenactie
4. Marktactie
5. Tempelactie
6. Raadhuisactie
7. Overige vragen

1. PRODUCTIEACTIE (PRODUCTION FIELDS)

Hoe gaat de distributie van de producten over de landbouwgebieden van de spelers precies?

De speler die de productieactie uitvoert krijgt het eerste product. Daarna wordt **in volgorde van de klok** steeds een volgende eenheid van het product (bij een productiefiche van 2 of hoger), verdeeld over alle andere spelers die een landbouwtegel van dit product hebben (*pagina 7, productie, punt 3*)

Mag ik 2x hetzelfde product produceren?

Nee, helaas. Je kiest altijd twee nog niet gekozen fiches en legt ze op twee **vrije** plaatsen.

Bijvoorbeeld: graan en olijven zijn reeds gevuld met een 2 en een 3. Dan moet je voor de volgende productie de overgebleven twee producten kiezen: melk en graan. Je moet dan uit de overgebleven drie fiches (1, 3 en 4) twee kiezen en op de vakjes plaatsen.

Werkt irrigatie ook als een ander produceert?

Jazeker, je hebt het dan goed voor elkaar. Je ontvangt altijd  n extra blokje, zolang er maar plaats is in je boerderij (kan dus ook naar je schuur). Het is dan ook mogelijk dat je 1 eenheid van een product krijgt als een andere speler een productiefiche met "1" kiest van een product waar jij een landbouwtegel van bezit.

2. BOERDERIJACTIE

Hoe komen mijn producten op het schip en in de haven te liggen?

Door de boerderij actie te kiezen en daarna producten van je land of uit je schuur op jouw schip te zetten (zie pagina 8, punt 4). Daarna schuif je het schip de haven in. De andere schepen schuiven door. Vergeet niet de punten of het geld te claimen.

Als ik aan het einde van mijn boerderijactie producten in de haven breng, mag ik dan ook een combinatie van punten en blokjes kiezen?

Ja, dat mag.

Wanneer krijg ik het punt of het geld dat op de productietegel staat?

Iedere keer als jij de boerderijactie doet. Voer deze acties eerst uit en zet daarna een volgeladen schip in de haven (zie pagina 8, boerderij, punt 1 en 2).

Krijg ik het geld van de ontwikkeltegels alleen als ik ook de actie uitvoer?

Nee, dat geld krijg je altijd als je de boerderijactie uitvoert. De aparte actie mag je wel of niet uitvoeren, dat is jouw keus. Het geld krijg je sowieso.

3. HAVENACTIE (HARBOR)

Hoe komen mijn producten op het schip?

Tijdens je **boerderij-actie** (zie boerderijacties hiervoor) zet je de eigen producten op jouw schip (van het land of de schuur). Daarna schuif je het schip de haven in. De andere schepen schuiven door.

Hoe breng ik een schip in de haven?

Dat is de laatste stap van de boerderij actie. Dus NIET d.m.v. de havenactie. De haven actie is eerst producten kopen, dan een opdracht vervullen.

Als ik producten in de haven breng, mag ik dan ook een combinatie van punten en blokjes kiezen?

Ja, dat mag. Let op! Deze punten en goederen krijg je tijdens het uitvoeren van de **boerderijactie**.

Mag ik ook producten de haven in brengen vanuit mijn magazijn?

Nee. Alleen producten die aanwezig zijn in je boerderij mogen op een schip de haven in worden gebracht.

Als een schip op twee verschillende prijzen ligt, wat kosten de producten dan?

De prijs van ieder product is gelijk aan de hoogte waarop het product ligt. Dus als een schip, met 2 producten, op zowel de prijs 3 als 4 ligt, dan kost het voorste product 3 en het achterste 4.

Hoeveel producten en goud mag ik kopen?

Je mag zo veel kopen als je geld hebt en er nog ruimte in je magazijn is (maximaal 10 eenheden). Zie verder pagina 9, punt 1. Goederen kopen.

Als ik een bruin blokje van een Egyptisch schip koop, mag ik dit dan inruilen voor goud?

Nee, alleen een product naar keuze.

Als ik een bruin blokje van een Egyptisch schip koop, mag ik dat dan in mijn magazijn leggen en later pas kiezen wat het wordt?

Nee, je moet kiezen bij aankoop, nog voordat je het in je magazijn legt.

Wat gebeurt er met een leeg schip in de haven?

Dit schip blijft in de haven en gaat pas weg als het in zijn geheel in het laatste vak ligt. Zie verder bij boerderij-actie op pagina 8, punt 6.

Wat gebeurt met de producten en het goud dat nog op een schip ligt als het uit de haven vaart?

Goud en producten van de Egyptische handelsschepen gaat weer naar de algemene voorraad. Producten van spelersschepen gaan naar het magazijn van de speler. Zie ook verder bij de boerderij-actie op pagina 8, punt 6.

Als er nog producten op mijn schip liggen wanneer deze aan het einde van de haven komt, verdwijnen die dan?

Nee, gelukkig niet. Ze gaan naar je magazijn.

Tenzij je magazijn vol is (maximale capaciteit is 10, zie ook spelregels pagina 8, einde punt 6). Goud en producten van de Egyptische schepen gaan wel weer terug naar de algemene voorraad.

4. MARKTACTIE (MARKET)

Krijg voor 2 producten in totaal 5 drachmen?

Dat zou een slechte deal zijn. In de markt mag je maximaal 2 producten verkopen en per product ontvang je het aangegeven bedrag. Dus als je de beste marktactie kiest, dan verkoop je twee producten en ontvang je een totaal van 10 drachme. Noot: dit mogen ook verschillende soorten producten zijn.

5. TEMPELACTIE (TEMPLE)

Mag ik meer drachmen dan 5 of 7 omzetten in overwinningspunten?

Ja, zoveel als je wilt. Dus bij de eerste actie kan men voor 25 drachme een totaal van 5 overwinningspunten kopen.

6. RAADHUISACTIE (TOWN HALL)

Mag ik meerdere malen dezelfde tegels bezitten?

Van de landbouwtegels mag je meerdere hebben die hetzelfde product verbouwen. Van de ontwikkeltegels mag je echter maar één per stuk hebben.

Voorbeeld: je mag maar één irrigatietegel bezitten, en één opslagschuur. Van Demeter's zegen mag je er wel eentje van graan en eentje van olijven bezitten. Van de landbouwtegels mag je bijvoorbeeld alle 4 bezitten waar graan verbouwd wordt.

Mag ik de actie van een ontwikkeltegel meerdere malen gebruiken?

Nee helaas, ze werken maar één keer per actie. Of in je boerderijactie, of als er geproduceerd wordt (irrigatie).

OVERIGE VRAGEN

STARTSPELER

Heeft de startspeler een voordeel?

Nee. De startspeler mag als eerste tegels kiezen en een actie uitvoeren. Dit voordeel wordt opgeheven doordat spelers die hoger in de volgorde zitten in de eerste ronde niet kunnen profiteren van de productie door andere spelers of lagere prijzen in de haven. Bovendien mogen de spelers die lager in de volgorde staan eerder kiezen waar zij de volgende ronde willen starten. En zij ontvangen daarbij eventueel extra goederen en/of geld.

ACTIES UITVOEREN

Mag ik een actievelde gebruiken waar reeds een marker staat?

Nee, dit veld is geblokkeerd voor deze ronde. Hopelijk kun je de actie de volgende ronde doen.

Als ik een actie reeds heb gedaan en er is nog een vrije plaats voor mijn tweede actie, mag ik die dan benutten?

Ja, dat mag uiteraard.

Bijvoorbeeld: je hebt productie gedaan en je wilt daarna weer een marker bij productie zetten (nadat de andere spelers hun eerste actiemarker op andere plekken hebben gezet), dan kan dit gewoon en bepaal jij de volledige productie van deze ronde.

GELD - DRACHMEN

Mag ik geld lenen?

Niet in dit spel 😊

Is het geld zichtbaar voor iedereen?

JA!

GOUD

Moet er ten alle tijden twee goud in de haven aanwezig zijn?

Niet helemaal. Als de ronde is afgelopen wordt er gekeken of er twee goud aanwezig is in de

haven. Indien er minder dan twee goud is komt er een nieuwe Egyptische schip de haven in. Net zolang tot er weer twee goud aanwezig is in de haven. Ook wanneer een goudstaaf het einde van de haven bereikt en wordt afgelegd, waardoor er minder dan 2 goud ligt, dan komt er een nieuw Egyptisch schip. Het is ook mogelijk dat er drie goud in de haven ligt, als er een schip met daarop twee goud de haven binnenvaart.

Is de goud-opdracht strategie het sterkst?

Nee, maar als je geen concurrentie hebt van andere spelers, waardoor je goud en producten van anderen relatief goedkoop kunt kopen, dan kan dit een winnende strategie zijn. Heb je Rhodes één keer gespeeld, dan weet je voor een volgende keer goed waar je op moet letten!

ONTWIKKELTEGEL SCHUUR

Heb ik met de schuur recht op 1 product van elke soort als er geproduceerd wordt?

NEE! Met de schuur heb je 1 extra opslag voor producten waar je ook een productievelde van hebt, dus niet voor andere producten.

OPDRACHTEN UITVOEREN

Mag ik meerdere opdrachten uitvoeren in één beurt (met één actiemarker)?

NEE!

© 2016, Copyright The Game Master BV